



# МОНСТРО- БАТТЛ



## Дорогой друг!

Пришло время здорово повеселиться! Мы подготовили для тебя динамичную игру на ловкость и быстроту реакции! Скорее зови друзей, и спешите наперегонки собирать карточки с добрейшими монстриками! «Дзинь!» – кто быстрее?

\*В игре участвуют 2-4 игрока.

**Цель игры** – собрать наибольшее количество карточек с изображениями монстриков.

## Как играть?

1. Карты перемешиваются и распределяются между всеми участниками. Игроки, не глядя в свои карты, кладут их перед собой рубашкой вверх.

\*Первым ходит самый младший игрок. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

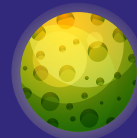
2. Каждый участник по очереди открывает верхнюю карту из своей стопки и кладёт её перед собой лицевой стороной вверх. Эти карты образуют стопку открытых карт перед каждым игроком. Каждая новая открытая карта помещается на открытую ранее таким образом, чтобы предыдущую карту не было видно.

\*На картах изображены монстрики. Каждая из них имеет три **важных признака**:

- вид монстра;
- цвет монстра;
- сладость, которую монстрик держит в руках.

3. Тот игрок, который первым заметил совпадение хотя бы двух признаков на картах, нажимает на звонок! **Что может совпадать?**

- вид и цвет;



# МОНСТРО-БАТТЛ



вид и цвет



вид и сладость



цвет и сладость

- вид и сладость;
- цвет и сладость.

4. После того как игрок нажал на звонок, остальные участники проверяют, действительно ли на картах есть два совпадающих признака. Если игрок позвонил правильно, он побеждает в раунде и забирает все стопки открытых карт себе. Он кладёт их рубашкой вверх под стопку закрытых карт. Затем он открывает верхнюю карту из своей стопки и начинает новый раунд.

\*Если игрок позвонил в звонок, а двух общих признаков на картах нет, он отдаёт по 1 карте каждому игроку из своей стопки закрытых карт. Участники кладут эти карты в закрытую под низ своих стопок. Игра продолжается.

\*Если игрок открыл последнюю карту закрытой стопки (но у него ещё есть открытые карты), он может продолжить игру. Для этого ему нужно вовремя нажать на звонок. В этом случае он забирает себе открытые карты и пропускает ход.

\*Если у игрока закончились карты в обеих стопках, он выбывает из игры.

5. Два последних участника продолжают игру до тех пор, пока кто-то из них не заберёт все открытые карты. После этого игра заканчивается.

\*Если игрок позвонил в звонок и ошибся, его соперник получает открытые карты, и игра завершается.



vladi-toys.com

Весёлой и увлекательной игры!

