

# 44 Котёнка

## Дзинь! Дзинь!

### Правила игры

#### Дорогой друг!

Пришло время здорово повеселиться! Мы приготовили для тебя динамичную игру на ловкость и быстроту реакции! Скорее зови друзей, и спешите наперегонки собирать карты с персонажами из мультфильма «44 Котёнка»! «Дзинь!» – кто быстрее?

\*В игре участвуют 2-4 игрока.

Цель игры – собрать больше всех карт с котятками.

#### ИСПОЛЬЗУЕМ:



55 ИГРОВЫХ КАРТ

ЗВОНОК

#### ДЛЯ ВЕСЁЛОЙ И ЧЕСТНОЙ ИГРЫ СОБЛЮДАЙТЕ НЕСКОЛЬКО ПРОСТЫХ ПРАВИЛ

1. Звонок разместите в центре стола таким образом, чтобы он находился на одинаковом расстоянии от каждого из игроков.
2. В процессе игры переворачивайте свои карты от себя, чтобы другие игроки увидели их немного быстрее.
3. Следите за тем, чтобы никто не держал руки слишком близко к звонку. В процессе игры они должны находиться на столе рядом со своими картами.

#### КАК ИГРАТЬ?

1. Карты перемешиваются и распределяются между всеми участниками. Игроки, не глядя в свои карты, кладут их перед собой рубашкой вверх.



\*Первым ходит самый младший игрок. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

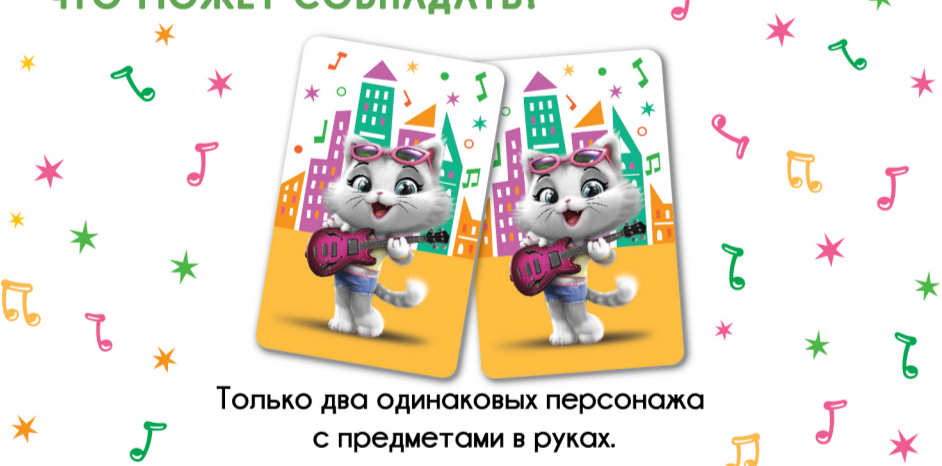
2. Каждый участник по очереди открывает верхнюю карту со своей стопки и кладёт её перед собой лицевой стороной вверх. Эти карты образуют стопку открытых карт перед каждым игроком. Каждая новая открытая карта помещается на открытую ранее таким образом, чтобы предыдущую карту не было видно.



\*На каждой карте изображен персонаж из мультфильма. Всего в колоде есть восемь разных персонажей. Каждый из этих восьми персонажей представлен либо с каким-то предметом в руках (таких карт по пять на каждого персонажа), либо без него (по одной карте).

3. Тот игрок, который первым заметил двоих одинаковых персонажей, скорее жмёт на звонок!

#### ЧТО МОЖЕТ СОВПАДАТЬ?



Только два одинаковых персонажа с предметами в руках.

\*Персонажи с предметами и без них очень похожи, поэтому их легко перепутать! Когда вы будете жать на звонок, это нужно обязательно учитывать, и быть очень осторожными!

4. После того как игрок нажал на звонок, остальные участники проверяют, действительно ли на картах есть два одинаковых персонажа, и не отличаются ли они наличием/отсутствием предметов в руках. Если игрок позвонил правильно, он побеждает в раунде и забирает все стопки открытых карт себе (включая свою). Он кладёт их рубашкой вверх под стопку закрытых карт. Затем он открывает верхнюю карту со своей стопки и начинает новый раунд.

\*Если игрок позвонил в звонок, но персонажи не совпадают (или кто-то из них ничего не держит в руках), он отдаёт по 1 карте каждому игроку со своей стопки закрытых карт. Участники кладут эти карты в закрытую под низ своих стопок. Игра продолжается.

\*Если у игрока закончились закрытые карты, он выбывает из

5. Два последних участника продолжают игру до тех пор, пока кто-то из них не заберёт все открытые карты. После этого игра заканчивается.

\*Если игрок позвонил в звонок и ошибся, его соперник получает открытые карты, и игра завершается.

#### ВЕСЁЛОЙ И УВЛЕКАТЕЛЬНОЙ ИГРЫ



44 Cats © 2019 Rainbow S.p.a. and Antonino di Bologna. All Rights Reserved. Series created by Ignio Staff. www.44cats.it

