

# Dino Battle

Автор игры: Иван Яковенко

Чтобы стать доминирующим видом на планете, необходимо создать наилучшие условия для существ своего вида. Именно этим и займутся игроки, пытаясь захватить своими фишками ключевые позиции на игровом поле.

Что в коробке:

1. Игровое поле, на котором ведется борьба за доминирование



2. Фишки четырёх разных видов существ:



хищные  
растения



травоядные  
цератопсы



грозные  
Т-Рексы



летающие  
птеродактили

3. Жетоны

очков  
победы



Каждая игра состоит из нескольких **партий**, количество которых **равно числу игроков**, участвующих в игре. То есть при игре вдвоём играют две партии, втроём - три, а вчетвером - четыре. По результатам **каждой партии** победитель получает

очки, а победу в игре одержит игрок, имеющий **наибольшее количество очков** по результатам **всех партий**.

**Независимо от количества игроков**, в игре всегда используются **все четыре вида существ**. До начала игры игроки определяют очередность хода на первую партию, а затем распределяют между собой фишки существ следующим образом:

## 2 игрока

### 1-й игрок



растения Т-Рексы

### 2-й игрок



Т-Рексы птеродактили

## 3 игрока

### 1-й игрок



растения

### 2-й игрок



Т-Рексы

### 3-й игрок



Т-Рексы птеродактили

## 4 игрока

### 1-й игрок



растения

### 2-й игрок



Т-Рексы

### 3-й игрок



Т-Рексы

### 4-й игрок



птеродактили

Перед началом каждой следующей партии игроки **обмениваются фишками существ**. Если играют **2 игрока** - они обмениваются фишками **между собой**, если **три и более** - фишки **передаются по часовой стрелке**. Менять свое место относительно других игроков в течение игры не разрешается.

Во время каждой партии игроки **по очереди** выкладывают на поле фишки существ своего вида, пытаясь выполнить **условия победы**, как только кто-то из игроков **выполняет их** - партия сразу завершается:

## *Растения*



Побеждают, когда им удастся выстроить прямую линию по вертикали, горизонтали или диагонали из 5-ти последовательно расположенных фишек своего вида.

## *Цератопсы*



Побеждают, когда им удастся выстроить прямую линию по вертикали, горизонтали или диагонали из 4-х последовательно расположенных фишек своего вида.

## *Т-Рексы*



Побеждают, когда им удастся выстроить прямую линию по вертикали, горизонтали или диагонали из 3-х последовательно расположенных фишек своего вида.

## *Птеродактили*



Побеждают, когда выкладывают на поле 5-ю фишку своего вида, независимо от взаимного расположения этих фишек.

## **Как ходят существа:**

**Первыми** ходят растения, **вторыми** - цератопсы, **третьими** - Т-Рексы, **четвертыми** - птеродактили.

**Растения** в свой ход выкладывают 3 фишки на любые свободные клетки поля. Если при этом 5 фишек растений окружили 1 фишку Т-Рекса - эта фишка убирается с поля.



**Цератопсы** в свой ход выкладывают 2 фишки на любые свободные клетки поля, или на клетки, занятые фишками рас-

**тений**, при этом фишка(ки) растения, место которой занял **цератопс**, убирается с игрового поля.

**Т-Рексы** в свой ход выкладывают **1 фишку** на любую свободную клетку поля, или на клетку, занятую фишкой **цератопса**, при этом фишка **цератопса** убирается с игрового поля.

**Птеродактили** в свой ход выкладывают **1 фишку** на любую свободную клетку поля, граничащую по вертикали, горизонтали или диагонали с клеткой, уже занятой фишкой любого другого существа.

*Убранные с поля фишки возвращаются их владельцам.*

*Выкладывать большее или меньшее количество фишек, чем указано в правилах, не разрешается.*

*Если игрок играет несколькими видами существ, он делает ход фишками каждого вида в порядке общей очерёдности, и не может смешивать в одном ходе фишки разных видов.*

После завершения партии победитель получает **жетоны очков победы** в соответствии с тем, какой вид существ победил:



**2 очка**



**2 очка**



**3 очка**



**4 очка**

После завершения всех партий, игроки подсчитывают свои очки и тот, у кого их больше, становится победителем.

### Использование подсказки

На поле расположены подсказки для каждого вида существ:



количество  
фишек, выкла-  
дываемых за ход



существо,  
фишку которого  
можно убрать



количество  
фишек для  
победы