



КАПІТАЛІСТ

КІЇВ



Правила гри

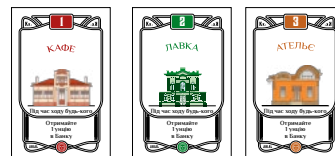
У грі Ви будете виступати в ролі підприємця, який прагне стати найбагатшим та першим отримати всі «Титули». Купуйте підприємства, отримуйте з них прибуток, розбудовуйте свою імперію у боротьбі за титули. Станьте наймогутнішим капіталістом Києва!

МЕТА ГРИ

Першим отримати 4 картки «Титули»: «Купець другої гільдії», «Купець першої гільдії», «Магнат», «Капіталіст».

КОМПЛЕКТНІСТЬ

- 60 карток «Підприємства»
- 12 карток «Стартові підприємства»
- 16 карток «Титули»
- 49 фішок «Унції»
- Ігрове поле
- 2 ігрові кубики



Картки «Стартові підприємства»



Картки «Титули»



Фішки «Унції»

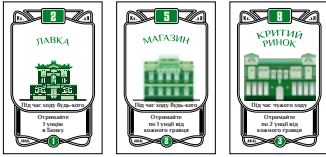


Ігрові кубики

Харчування



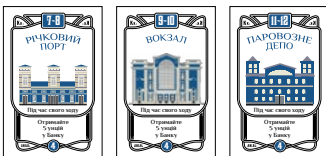
Торгівля



Послуги



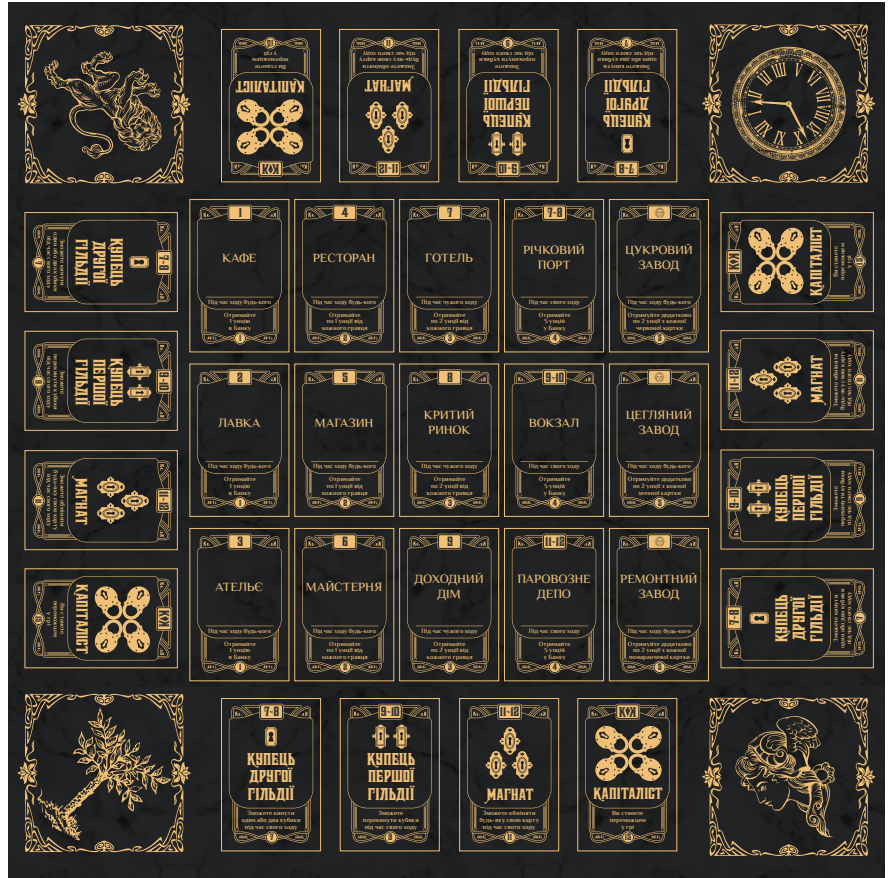
Транспорт



Промисловість



Картки «Підприємства»



Ігрове поле

КАРТКИ «ПІДПРИЄМСТВА»

Картки «Підприємства» приносять прибуток своїм власникам, причому, як у свій хід, так і в хід інших гравців (це залежить від конкретного підприємства та числа на картці). Всього є 5 типів підприємств, які відрізняються за кольором: червоні (підприємства харчування), зелені (підприємства торгівлі), помаранчеві (підприємства сфери послуг), фіолетові (транспортні підприємства) та сірі (промислові підприємства).

Підприємства харчування, торгівлі, сфери послуг та транспортні — приносять прибуток тільки тоді, якщо на кубіку (або кубиках) випала потрібна кількість балів. Це число знаходиться у верхній частині картки. Картки промислових підприємств приносять додатковий дохід із підприємств харчування, торгівлі або сфери послуг та не залежать від кількості балів на кубіку. Один гравець може мати лише одну картку промислового підприємства.

КАРТКИ «СТАРТОВІ ПІДПРИЄМСТВА»

Є 3 види карток «Стартове підприємство»: кафе, лавка та ательє. Вони відрізняються від карток «Підприємства»

Структура картки «Підприємство»



ВАЖЛИВО!!!

Чила, розміщенні у верхній частині картки «Титул» не брати до уваги під час гри!

Структура картки «Титул»

Зворотня сторона



тільки відсутністю ціни за підприємство (у нижній частині картки). Кожен гравець перед початком гри отримує по одній картці «Стартове підприємство» кожного виду (усього 3 картки для кожного гравця).

КАРТКИ «ТИТУЛИ»

Картки «Титули» не приносять дохід своїм власникам, але дають додаткові можливості:

- «Купець другої гільдії» — дає змогу кинути один або два кубики.
- «Купець першої гільдії» — дає змогу ще один раз за хід кинути кубик, якщо результат не влаштовує.
- «Магнат» — дає змогу обміняти будь-яку свою карту підприємства на будь-яку карту підприємства іншого гравця, без його згоди.
- «Капіталіст» — найвищий титул. Гравець, який першим його отримає стає переможцем.

Лицьова та зворотна сторона карток «Титул» схожа за змістом, але різна за кольором: лицьова сторона кольорова, зворотна — чорна.

Перед початком гри, картки «Титул» мають лежати на ігровому полі зворотною стороною догори — це означає, що гравець не має жодного титулу. Картка перевертається лише тоді, коли гравець придбає відповідний «Титул» і йому стане доступна додаткова можливість, що написана на картці.

ФІШКИ «УНЦІЇ»

Фішки «Унції» є валютою для розрахунку під час гри. Є три номінали фішок — 1, 5 та 10 унцій.

Ігрове поле

Ігрове поле використовується для розміщення карток «Підприємства», що не є власністю гравців, а також карток «Титул». Картки гравців: «Підприємства», фішки «Унції» та «Банку» розташовуються за межами ігрового поля.

ІГРОВІ КУБИКИ

У грі є два ігрові кубики. На початку гри, гравці у свій хід кидають лише один кубик. Можливість кинути два кубики (за бажанням) з'являється у гравця лише тоді, коли він придбає титул «Купець першої гільдії».

Структура картки «Титул»

Лицьова сторона





Підготовлена гра
для двох гравців

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Розкладіть ігрове поле.

Кожен гравець отримує по одній картці кожного «Стартового підприємства»: «Кафе», «Лавка», «Ательє». Решту карток «Стартових підприємств» (якщо грає менше 4-х гравців) відкладають в сторону, вони не братимуть участі в грі.

Кожен гравець отримує 4 картки «Титул» — «Купець другої гільдії», «Купець першої гільдії», «Магнат», «Капіталіст», та викладає «сорочкою» (чорною стороною) догори на відповідних місцях ігрового поля біля себе. Решта карток «Титул» (якщо грає менше 4-х гравців) відкладається в сторону, вони не братимуть участі в грі.

Кожен гравець отримує по 3 фішки номіналом «1 унція». Всі інші фішки покладіть біля ігрового поля, або у коробку — це «Банк».

Розділіть картки «Підприємства» за видами та покладіть їх лицьовою стороною догори на відповідні місця у центрі ігрового поля.

За допомогою жеребкування визначте послідовність ходів.

ХІД ГРИ

Хід кожного гравця складається з двох фаз: фази прибутку та фази придбання. Спочатку гравці отримують прибуток, далі гравець, який ходив, за бажанням, може придбати підприємство або титул.

Для зручності, гравець, який ходить, буде називатися активним.

ФАЗА ПРИБУТКУ

Спочатку активний гравець кидає ігровий кубик. Всі гравці (не тільки активний) дивляться на результат — кількість балів, що випали.

Далі всі гравці дивляться на свої картки. Якщо у гравця є картка з таким самим числом у верхній частині, що випало на кубіку, ця картка спрацьовує — приносить прибуток при відповідному ході (будь-якого гравця, у свій або чужий хід).

Якщо у гравця є декілька однакових карток, вони всі приносять прибуток. Наприклад, якщо у гравця є 3 картки «Кафе» і на кубіку випало «1», то гравець отримує 3 унції з банку.

Є три види карток, що можуть принести прибуток у відповідний хід (указано в середній частині картки)

1. Під час ходу будь-кого

Картка приносить прибуток незалежно від того, хто з гравців ходив. При цьому, першим отримує прибуток активний гравець, далі — інші гравці за годинниковою стрілкою.



Отримайте
по 1 унції від
кожного гравця

Отримання прибутку
з підприємства

2. Під час свого ходу

Картка приносить прибуток тільки активному гравцю.

3. Під час чужого ходу

Картка приносить прибуток під час ходу іншого гравця. Якщо така карта є у активного гравця, вона не приносить йому прибутку.

Примітка

Якщо у гравця є титул «Купець другої гільдії», він має змогу кинути один або два кубики на свій розсуд. Якщо гравець кидає два кубики, результатом є сума балів на обох кубиках.

Посилення прибутку картками промислових підприємств

Якщо у гравця є картка промислового підприємства, то він отримує додатковий дохід із усіх підприємств відповідного кольору.

Наприклад, у гравця є 3 картки «Кафе» та картка «Цукровий завод». На кубикуні випало «1». В такому разі, гравець отримує 9 унцій з банку: 1 унція з картки «Кафе» + 2 унції додатково за рахунок картки «Цукровий завод» для кожної з 3-х карток «Кафе».
[[math>(1+2) \times 3 = 9]

Порядок розрахунків

Якщо, в результаті кидка кубика, прибуток мають отримати декілька гравців, то першим отримує прибуток активний гравець. Далі — інші гравці, за годинниковою стрілкою від активного гравця, по черзі.

Якщо гравець має віддати «Унції» іншому гравцю, але в нього не вистачає фішок, то він повинен «продати» своє підприємство (або підприємства) та заплатити іншому гравцю необхідну суму. Для цього треба покласти картку підприємства (або підприємств) на ігрове поле та отримати в «Банку» повну вартість підприємства (вказана у нижній частині картки). Продане підприємство більше не належить гравцю та не може приносити йому прибуток, але він може його купити у свій хід. Стартові підприємства не можуть продаватися. Якщо гравець має заплатити іншому гравцю, але у нього не вистачає фішок «Унції», та є лише картки «Стартові підприємства», то він віддає стільки «Унцій», скільки у нього є (якщо немає зовсім — не віддає нічого).

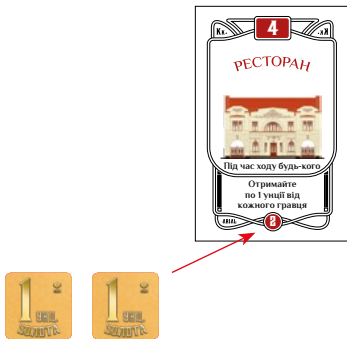
При необхідності гравці можуть розміняти фішки «Унції» більшого номіналу на фішки меншого номіналу (і навпаки) в «Банку».

ФАЗА ПРИДБАННЯ

Після того, як усі гравці отримали прибуток зі своїх підприємств, активний гравець може, за бажанням, купити одне підприємство або титул.

Придбання підприємства

Якщо гравець бажає придбати підприємство, він сплачує його вартість (зазначена у нижній частині картки) в «Банку» та бере з ігрового поля картку собі. Тепер це підприємство може приносити йому прибуток.



Придбання підприємства

Примітка

Можливі 2 варіанти придбання підприємств.

1. Гравець може купити тільки підприємство з числом на картці (вказане у верхній частині картки), відповідним кількості балів , що випали на кубики (або сумі балів на обох кубиках). Наприклад, якщо на кубики випало «1», то гравець може купити одну картку «Кафе».
2. Гравець може купити будь-яке підприємство, сплативши його вартість (зазначена в нижній частині картки) в «Банку».

Якщо на полі не залишилось карток якогось із підприємств, то таке підприємство не можна придбати.

Важливо!

Гравець може мати тільки одну картку підприємства промисловості: «Цукровий завод», «Цегляний завод» або «Ремонтний завод». Інших підприємств можна купувати скільки завгодно.

Придбання Титулу

Якщо гравець вирішив придбати титул, він сплачує його вартість (зазначена в нижній частині картки) в «Банку» та перевертає відповідну картку лицевою стороною догори. Тепер гравцеві доступний ефект цієї картки, він може спрацювати в кожен його хід, не зважаючи на числа у верхній частині картки. Наприклад, якщо гравець придбав титул «Купець другої гільдії», він кожен свій хід може кидати, за бажанням, два кубики і т.д.

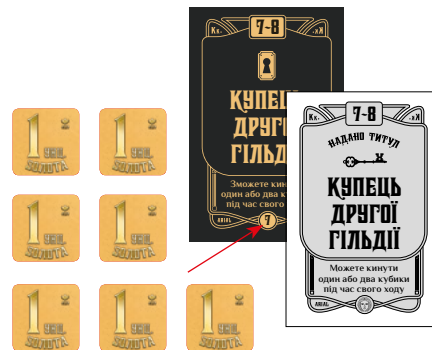
Важливо!

Картки «Титул» можна відкривати тільки в такій послідовності: «Купець другої гільдії», «Купець першої гільдії», «Магнат», «Капіталіст».

Важливо!

За один хід можна придбати тільки одне підприємство або один титул.

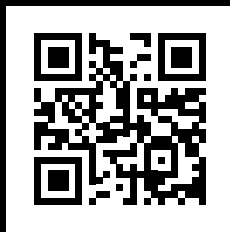
Примітка. Купувати підприємства з числом більше, ніж «б» (у верхній частині картки) доцільно лише в тому випадку, якщо гравець має картку «Купець другої гільдії» та може кинути два кубики (щоб отримати результат із суми балів на обох кубиках).



Придбання
титула

ЗАКІНЧЕННЯ ГРИ

Гра закінчується коли один з гравців отримав усі 4 «Титули». Він стає переможцем!



arial.ua